



CARTILLA DE
USO Y FUNCIONES
PAMPA 2008



SEGURIDAD Y PREVENCIÓN®, ha elaborado la CARTILLA DE USO Y FUNCIONES PAMPA 2008 que contiene las funciones más comunes para el uso de su sistema de alarma domiciliaria. Con el objeto de poder colaborar para que Ud. conozca a fondo el sistema de alarma, se hace entrega de esta cartilla instructiva, la cual le evitará llamar al servicio técnico, por cuestiones de manejo, y le ayudará a solucionar rápidamente cualquier inconveniente.

ACTIVAR EL SISTEMA:

Antes de armar el sistema, cierre todas las puertas y las ventanas protegidas y pare el movimiento en las áreas cubiertas con detectores.

Si el indicador LISTO no está encendido, una o más zonas deben estar abiertas. Si no fuera posible cerrar alguna zona, debido a una avería, deberá excluirla (ver exclusión de zonas), para poder armar. El sistema solamente podrá ser armado cuando este indicador esté encendido.

Para armar, introduzca el código maestro (de fábrica 1234) o un código de acceso válido. A medida que introduzca cada dígito se escuchará 1 beep de confirmación de tecla. Si el código fuera introducido incorrectamente, el teclado emitirá 1 beep largo como señal de rechazo. Pulse la tecla (#) e ingrese código nuevamente.

Cuando el código sea introducido correctamente, el teclado emitirá varios beeps de confirmación. El indicador de ARMADO comenzará a flashear y se escuchará una señal audible intermitente, indicando que ha comenzado la demora de salida.

Salga por la puerta designada como entrada/salida antes que el periodo de salida se cumpla (cuando le queden 10 segundos de tiempo la señal audible se acelerará). Al final del mismo, la señal sonora cesará y el indicador de armado quedará encendido fijo. El periodo de demora de salida puede ser cambiado por su instalador.

ARMAR PRESENTE / AUSENTE :

Es ideal para el usuario que quiere quedarse en su casa con el sistema armado y desea una operación bien sencilla, sin complicados comandos, sin largas secuencias de teclas, tipeando solamente su código de acceso.

Tipee su código de acceso y luego salga de su casa o tipee su código de acceso y quédese adentro. El panel de control sabrá en cada caso que usted salió quedándose ausente de la propiedad y armará el sistema completo o bien que usted no salió estando presente en la propiedad y excluirá automáticamente los sensores interiores, a fin de que usted pueda moverse libremente por su casa.

ARMAR RAPIDO:

El sistema puede ser armado simplemente tipeando (*) (0) en lugar de su código de acceso. Para desarmarlo usted debe entrar un código de acceso válido.

ARMAR SIN LA DEMORA DE ENTRADA:

Si desea armar el sistema, pero sin demora de entrada, tipee (*) (9) (Código de acceso). El indicador armado encenderá. Pasada la demora de salida, una entrada a través de cualquier zona de entrada / salida creará una alarma instantánea. Esto es muy útil para cuando usted se queda dentro de la propiedad y desea máxima protección.

CALL CENTER
0810 - 444 - 4161

YRIGOYEN 312
(03722) 434 161 / 164
RESISTENCIA, CHACO
(H3500ADH)

PLACIDO MARTINEZ 1402
(03783) 460 500
CORRIENTES
(W3400AWH)

BELGRANO 801
(03732) 427 080 / 090
P.R. SAENZ PEÑA, CHACO
(H3700HLQ)

PRESBISTERO OLESSIO 1183
(03482) 425 001
RECONQUISTA, STA. FE
(S3560FNW)

PARAGUAY 103
(03717) 421 660
FORMOSA
(P3600LAC)



CARTILLA DE USO Y FUNCIONES PAMPA 2008

SALIDA RAPIDA:

Usted podrá salir por una zona demorada, cuando el sistema esta armado, sin tener que desarmar y volver a armarlo. Cuando (*) (0) es introducido, el panel proveerá un periodo de 2 minutos para que salga de la propiedad. Durante este periodo, el panel ignorara una apertura de la zona demorada. Cuando la zona demorada sea cerrada, el panel dará por finalizarla la demora de salida rápida de dos minutos, quedando el sistema armado tal como estaba antes de la salida rápida. Si un nuevo intento de apertura sea realizada o si la puerta de entrada/salida no es cerrada después de los dos minutos, el sistema comenzara la demora de entrada.

CODIGOS DE ACCESO:

Usted dispone de un código maestro (de fabrica 1234) que le permitirá, armar y desarmar el sistema y entre otras funciones programar los 15

Códigos de accesos restantes (vea programar códigos de acceso).El código maestro le será suministrado por su instalador. El código de amenaza es un tipo especial de código de acceso con todas las características de un código de acceso común pero que cuando es tipeado generara además un reporte a la estación de Monitoreo. Se usa para desarmar bajo coacción. Todos los códigos serán de 4 cifras y deberán tipearse de una tecla por vez.

DESCRIPCION DEL TECLADO:

(0-9) permiten introducir códigos de accesos y comandos.

(*) se usan para habilitar el ingreso de comandos.

(#) se usa como tecla de escape, para volver al modo normal de operación.

(F), (E),(P) pueden generar alarmas para fuego, emergencias medicas y de pánico.

Cuando se utilicen, estas deberán pulsarse durante dos segundos para generar una alarma. Utilice la secuencia de comando de desarme para cancelar o silenciar estas alarmas.

Indicador listo: si el indicador listo esta encendido, el sistema esta listo para armar, si estuviera apagado, verifique que todas las puertas y ventanas estén cerradas y que todo el movimiento sea suspendido en áreas cubiertas por detectores de movimientos. El sistema no puede ser armado a menos que el indicador listo este indicando que todas las zonas están cerradas.

Indicador armado: Si el indicador armado este encendido, el sistema ha sido armado exitosamente.

Indicador sistema: Si el indicador sistema esta encendido fijo, alguna falla estará presente, chequee que tipo de falla ha ocurrido (vea visualizar condiciones de falla).

Indicadores de zona (1-8): Si algún indicador de zona esta encendido, será porque esa zona esta abierta o hay algún movimiento en su área protegida. Si estuviera flasheando, será porque se produjo una alarma, pero en caso de estar apagada, la zona estará normal.

Avisador audible: 1 beep corto confirma la tecla presionada, varios beeps rápidos el código de acceso rápido es correcto, 1 beeps largo el código de acceso o la ejecución de un comando son denegados, 1 beeps doble cada 10 segundos indica una falla en el sistema, beep intermitente, marca el retardo de entrada o salida transcurriendo.

DESARMAR EL SISTEMA:

Entre al local a través de la puerta designada de entrada/salida,(si entrara por otra puerta sonara la alarma inmediatamente).Tan pronto como la puerta de entrada /salida es abierta, el teclado emitirá 1 beep intermitente para indicar que el sistema debe ser desarmado (cuando falten 10 segundos para el disparo el beep se acelerara.) Vaya al teclado e ingrese su código de acceso. Tan pronto como el código correcto es introducido, el indicador armado se apagara y usted escuchara una confirmación sonora mediante varios beeps rápidos.

El código de acceso correcto debe ser introducido antes que la demora de entrada culmine. De otro modo la alarma se

CALL CENTER
0810 - 444 - 4161

YRIGOYEN 312
(03722) 434 161 / 164
RESISTENCIA, CHACO
(H3500ADH)

PLACIDO MARTINEZ 1402
(03783) 460 500
CORRIENTES
(W3400AWH)

BELGRANO 801
(03732) 427 080 / 090
P.R. SAENZ PEÑA, CHACO
(H3700HLQ)

PRESBISTERO OLESSIO 1183
(03482) 425 001
RECONQUISTA, STA. FE
(S3560FNW)

PARAGUAY 103
(03717) 421 660
FORMOSA
(P3600LAC)



CARTILLA DE USO Y FUNCIONES PAMPA 2008

disparara.

Si una alarma ocurrió durante su ausencia, el indicador de zona correspondiente a la zona causante quedara intermitente a modo de mensaje de memoria de alarma. A los 30 segundos del desarme, dejara de destellar en forma automática, o al instante si antes usted presiona la tecla (#). Para volver a visualizar esta memoria vea "ver memoria de alarmas".

SILENCIAR UNA ALARMA:

Alarma de incendio: Si ha sido instalado su sistema con detectores de incendio y la sirena suena en forma intermitente, la alarma podrá ser silenciada presionando la tecla (#).

Alarma de intrusión: Si una alarma de intrusión suena, en forma continua, la alarma puede ser silenciada ingresando su código de acceso.

PROGRAMAR CODIGOS DE ACCESOS:

Código Maestro: Para re-programar el código maestro, tipee (*) (5) (actual código maestro) (40) (nuevo código maestro).

El código maestro debe ser de 4 dígitos. Entre dígitos desde 0 a 9 solamente. Presione la tecla (#) para regresar al estado de listo.

Código de acceso: Tipee (*) (5) (código maestro) (n° del código de 01 a 15) (nuevo código de acceso).

El número del código es de 2 dígitos desde 01 a 15. Los códigos de accesos deben ser de 4 dígitos. Entre dígitos de 0 a 9 solamente. Presione la tecla (#) para regresar al estado listo.

Si un código de acceso ya existe para el número del código que usted ha seleccionado, el será reemplazado por el nuevo código. El código N°15 es el código de amenaza, un código especial de acceso que envía un reporte de amenaza a la estación de Monitoreo.

BORRAR UN CODIGO:

Entre (*) (5) (código maestro) (N° de código de 01 a 15) (*). Presione la tecla (#) para regresar al estado listo.

No borre el código maestro.

EXCLUIR ZONAS:

Hay ocasiones en que resulta recomendable o necesario excluir temporalmente una o más zonas antes de armar el sistema. Puede existir avería en una zona que haga imposible el armado. O bien que sea deseable anular la protección en cierta área, pero teniendo armado el resto del sistema. Los comandos de exclusión solo funcionan cuando el sistema esta desarmado. Todas las exclusiones se anularan y las zonas serán repuestas, cada vez que se desarme el sistema.

Verificar zonas excluidas: Tipee (*) (1), se escucharan varios beeps rápidos de confirmación y los leds de zona mostraran las zonas que estuvieran excluidas. Presione (#) para regresar al estado listo.

Excluir/reponer zonas excluidas: tipee (*) (1) (N° de la zona a excluir). Tipee el número de cada zona como un dígito entre 1 a 8. A medida que cada zona sea excluida, el correspondiente indicador de zona se encenderá.

Si una zona es excluida por error, presione el número de esa zona de nuevo y el indicador de zona se apagara, indicando que la zona ha sido repuesta. Presione (#) para regresar al estado listo.

CALL CENTER
0810 - 444 - 4161

YRIGOYEN 312
(03722) 434 161 / 164
RESISTENCIA, CHACO
(H3500ADH)

PLACIDO MARTINEZ 1402
(03783) 460 500
CORRIENTES
(W3400AWH)

BELGRANO 801
(03732) 427 080 / 090
P.R. SAENZ PEÑA, CHACO
(H3700HLQ)

PRESBISTERO OLESSIO 1183
(03482) 425 001
RECONQUISTA, STA. FE
(S3560FNW)

PARAGUAY 103
(03717) 421 660
FORMOSA
(P3600LAC)



CARTILLA DE USO Y FUNCIONES PAMPA 2008

VISUALIZAR CONDICIONES DE FALLA:

El control constantemente se supervisa por diferentes condiciones de falla. Si una condición de esta ocurre, el indicador sistema se encenderá y el teclado emitirá 2 beeps cada 10 segundos. Para silenciarlo, pulse la tecla (#). El sonido cesará, pero el indicador sistema continuará encendido hasta que esta condición de falla sea solucionada.

Para ver la condición de falla: tipee (*) (2), y uno o más indicadores de zona se encenderán indicando las diferentes condiciones de falla a saber:

Indicador de zona (1) batería baja: La batería de reserva del panel de control está baja.

Indicador de zona (2) falta de CA: Esta falla indica que la energía CA no está siendo suministrada al control.

Indicador de zona (3) corte de la línea telefónica: Este aviso indica que la línea telefónica ha sufrido un corte.

Indicador de zona (4) falla para comunicarse: Este aviso será generado si el comunicador falla para comunicarse.

Indicador de zona (5) falla de teclados o módulos: Alguno de los teclados ha perdido comunicación con el panel de control.

VER MEMORIA DE ALARMAS:

Las alarmas causadas durante el periodo de armado inmediato anterior quedan almacenadas en la memoria. Para verlas, tipee (*) (3) y los indicadores de las zonas disparadas comenzarán a flashear. Presione (#) para regresar al estado listo. Para borrar la memoria de alarma, arme y desarme el sistema.

PRUEBE SU SISTEMA:

Con el sistema listo, tipee (*) (6) (código maestro) (4). La sirena sonará por 2 segundos, la batería será chequeada, un mensaje de prueba será enviado a la estación de monitoreo y todos los indicadores del teclado se encenderán.

FUNCION DEL AVISADOR DE PUERTA:

La función de avisador de puerta es usada, mientras el control está desarmado, para proveer una señal audible en el teclado cada vez que una puerta o ventana sea abierta. Para activar / desactivar el avisador de puerta: tipee (*) (4), escuchando 3 beeps cortos si la función es activada y 1 beep largo si es desactivada.

REPONER DETECTORES DE HUMO:

Una vez que un detector de humo se dispara, deberá ser reemplazado (normalizado) manualmente. Presione la tecla (R) durante unos 2 segundos hasta escuchar una confirmación sonora. Una vez que el detector de humo es reemplazado, si todavía detecta humo, la alarma volverá a sonar. Si no hay humo, el sistema regresará al estado normal.

RECOMENDACIONES:

- Tenga máximo cuidado con los sensores de aberturas. Un sensor averiado, no le permitirá activar esa zona y le traerá complicaciones varias. Si esto sucediera, intente reponer (de forma fija) el sensor en su lugar de origen, evitando dejar zonas desprotegidas. Si fuera necesario solicite el servicio técnico.
- Evite cambiar la orientación de los sensores de movimientos, cuando realiza limpieza, etc.
- Evite que se junten telas de arañas, hormigas, etc. alrededor de los sensores de movimientos.
- Recuerde que las visitas técnicas por cuestiones no importantes al buen funcionamiento del sistema, son con cargo.
- Evite mayores costos y gastos, procediendo al funcionamiento de acuerdo a esta cartilla.
- Tenga presente que los Operadores de Monitoreo pueden solucionarles los problemas que se muestran por cuestiones de manejo del sistema.

CALL CENTER
0810 - 444 - 4161

YRIGOYEN 312
(03722) 434 161 / 164
RESISTENCIA, CHACO
(H3500ADH)

PLACIDO MARTINEZ 1402
(03783) 460 500
CORRIENTES
(W3400AWH)

BELGRANO 801
(03732) 427 080 / 090
P.R. SAENZ PEÑA, CHACO
(H3700HLQ)

PRESBITERO OLESSIO 1183
(03482) 425 001
RECONQUISTA, STA. FE
(S3560FNW)

PARAGUAY 103
(03717) 421 660
FORMOSA
(P3600LAC)